

Windows® 2000
Windows XP
Windows Vista®
Windows 7

信長の野望 Online

新星の章

プレイングマニュアル



伊達政宗

このプレイングマニュアルでは、ゲームを起動するまでの手順や、ゲームの内容について説明しています。各種手続きに関しては、**アカウント関連手続き**をご確認ください。

お問い合わせは、すべてオンラインで承ります。ご不明な点がございましたら、**サポート**および**FAQ**をご覧ください。



【信長の野望 Online 公式サイト】 <http://www.gamecity.ne.jp/nol/>

公式サイトには、ゲームの最新情報や障害情報などを掲載しています。定期的にご覧ください。
※本書の記事事項は、Ver.5.00 に準拠しています。【信長の野望 Online】では、さまざまな機能追加や修正（バージョンアップ）が随時行われています。バージョンアップでは、本書に記載されていない内容が追加されることもあります。最新の内容につきましては、公式サイトをご確認ください。

※【信長の野望 Online】では、定期的にゲームサーバーのメンテナンスを行わせていただきます（緊急の事態が発生した場合、臨時メンテナンスを行わせていただくことがあります）。メンテナンス中はゲームをプレイできません。プレイ中にメンテナンスの告知があった場合は、すみやかにログアウトしてください。ログアウトせずにメンテナンスが始まってしまうと、キャラクターデータが失われる恐れがあります。皆様のご理解とご協力をお願いいたします。

本文デザイン:ヤマグチサトシ (Happy Valley)

※本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

Ogg Vorbis Audio Compression provided by the Xiph.org Foundation



健康のため、ゲームのやりすぎにご注意ください。また極めてまれですが、光の点滅やテレビを見ているときに、ひきつけ・けいれん等を起こす体質の方がいます。そのような方は、医師との相談のうえプレイしてください。

© 2003-2010 TECMO KOEI GAMES CO., LTD. All rights reserved.



真田幸村





信長の野望 Online の世界	4
ゲームを始める	6
キャラクター作成	8
操作とチャット	14
画面の見方	20
隠れ里の過ごし方	24

動作環境

本製品の動作には、次の環境が必要です。

● OS

- Microsoft® Windows® 2000 日本語版 (以下、Windows 2000)
- Microsoft Windows XP 日本語版 (以下、Windows XP)
- Microsoft Windows Vista® 日本語版 (以下、Windows Vista)
- Microsoft Windows 7 日本語版 (以下、Windows 7)

●コンピュータシステム

上記 OS に対応し、以下の仕様を満たすパーソナルコンピュータ。

CPU	インテル® Pentium® III プロセッサ 800MHz以上。
メモリ	512MB 以上の実装メモリ。
ハードディスク	12GB 以上の空き容量。
その他のディスク装置	DVD-ROM ドライブ。
ビデオカード	DirectX®8.1b 以上に対応した 3D アクセラレータチップを搭載し、32MB 以上の VRAM をもつもの。
サウンドカード	16 ビットステレオ 44KHzWAVE 形式が再生可能なもの。
ディスプレイ	640 × 480 ピクセル以上、HighColor 表示可能なもの。
通信環境	1Mbps 以上。

※最新の動作確認済みビデオカードについては、公式サイトに掲載されています。/ダイアルアップ・ルーターでの接続、企業・学校などのファイアウォール経由の接続や、一部プロバイダによっては、オンラインプレイできない場合があります。/64bit 版 OS は Windows 7 のみ対応しています。/上記の周辺機器はご使用の Windows がサポートしているものに限ります。/本製品は DirectX 8.1b を使用しています。お客様の動作環境によっては、専用のドライバが必要になることがあります。その場合は、ハードメーカーにご確認のうえ、お客様の責任において、ご使用の機種に応じたドライバをハードメーカーから入手し、組み込んでいただく必要があります。ご了承ください。/必要メモリ容量、ハードディスク容量、VRAM 容量は、システム環境によって異なる場合がありますので、ご注意ください。/ご使用のパソコンに実装されているビデオカードが対応する DirectX が不明な場合、ハードメーカーにお問い合わせください。/ノートパソコンや省スペースモデルなどは、ご使用のシステムによっては必要システムを満たさない 3D アクセラレータチップが搭載されている場合があります。システムに搭載されている 3D アクセラレータチップの詳細については、製造元にご確認ください。/ご使用のパソコン環境、およびご利用方法によっては、記載以外の制限が発生する場合がございますので、あらかじめご了承ください。/エミュレーションソフト・仮想ドライブ・SCSI ドライブでは正常に動作しません。/システム設定を変更するには、Administrators 権限が必要な場合があります。

本書の用語・画面写真・操作手順は、Windows XP 標準の環境に準拠しています。/Windows 2000・Windows Vista・Windows 7 をご使用の場合は、アイコンやボタンの名称、操作手順が異なる場合があります。/本書中で、特に断りなく [Windows] と表記している場合は、Windows 2000・Windows XP・Windows Vista・Windows 7 を総称するものとします。/画面写真は開発中のものです。
Windows 2000 の正式名称は、Microsoft Windows 2000 operating system です。/Windows XP の正式名称は、Microsoft Windows XP operating system です。/Windows Vista の正式名称は、Microsoft Windows Vista operating system です。/Windows 7 の正式名称は、Microsoft Windows 7 operating system です。/Microsoft、Windows、Windows Media、DirectX および Windows Vista は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。/インテルおよび Pentium は、Intel Corporation の登録商標です。/PlayStation は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。/その他記載されている会社名、製品名は各社の登録商標および商標です。/本書およびプログラムは著作権法で保護されています。当社に無断で使用することはできません。/本書およびプログラムによる影響については、責任を負いかねますのでご了承ください。

ご確認ください

最新の拡張パックにアップグレードしていないアカウントでは、ゲーム中の機能が一部制限されています。最新の拡張パックにアップグレードすると、すべての機能をお楽しみいただけます。

アップグレードするには、下記の 2 つの方法があります。

アップグレードの方法

パッケージによるアップグレード

最新の拡張パック『信長の野望 Online ~新星の章~』のパッケージをご購入になり、同梱されているゲームプレイ用シリアルナンバーを登録すると、製品版アカウントにアップグレードできます。

「アップグレードチケット」によるアップグレード

オンラインでの簡単なお支払い手続きで、製品版アカウントにアップグレードできます。詳しくは、[公式サイト](#)をご覧ください。

信長の野望 Onlineの世界

「信長の野望 Online」は、日本の戦国時代を舞台としたネットワークゲームです。プレイヤーはこの仮想戦国時代の住人となり、多くの仲間や強敵に出会うでしょう。



勢力

他勢力との合戦に勝利して、自勢力の領土拡大を狙います。合戦には、「拠点戦」「陣取戦」「大決戦」があります。

拠点戦	合戦に必要な「軍事物資」を入手するための戦い。
陣取戦	NPC 武将を多く倒し、戦果を上げることが目的の戦い。
大決戦	合戦の流れを変える重要な戦い。

冒険

他のプレイヤーと「徒党」を組んで、フィールドやダンジョンを探索します。敵と戦闘したり、クエストをクリアしたりすることで、キャラクターが成長し、アイテムを入手できます。



技能	術を使ったり、能力をアップさせたりできる特殊能力。
徒党	2～7人で組めるパーティ。
依頼	NPC から受けるクエスト。クリアすると報酬がもらえる。



生産

「採集」や「知行」で入手した材料を加工して様々なアイテムを「生産」できます。アイテムを他のプレイヤーと売買したり、武器や防具を強化したりできます。

採集	材料を採集する。材料はアイテムを生産するのに使う。
生産	材料でアイテムを生産する。
強化	入魂や付与石などで武器や防具を強化する。



ゲームを始める

ゲームの開始

- 1 「スタート」-「すべてのプログラム」-「Koei」-「信長の野望 Online」-「信長の野望 Online」をクリックします。
- 2 スタート画面が表示されます。「ゲームの起動」をクリックします。ゲームが起動し、オープニングが始まります。何かキーを押すと次に進めます。
※ゲームの処理が重い場合、「起動環境設定」で設定を変更すると改善されることがあります。
- 3 タイトル画面が表示され、何かキーを押すとメニューが表示されます。「ゲーム開始」を選びます。
- 4 市民IDとパスワードを入力し、「決定」を選びます。アカウントとログインするワールドを選びます。
- 5 キャラクターを選ぶと、ゲームが始まります。「新規作成」を選ぶと、新しくキャラクターを作成します **P.8**。



ゲームの終了

ゲームを終了(ログアウト)するときは、コマンドメニュー 2-「機能」-「終了」を選びます。しばらく動かずに待機していると、ゲームが終了します。



アンインストール

本製品が不要になった場合は、次の手順で削除します。

- 1 「スタート」をクリックして「すべてのプログラム」の「Koei」-「信長の野望 Online」-「信長の野望 Onlineの削除」をクリックします。
- 2 以降は画面の指示に従ってアンインストールしてください。

共通アカウントについて

「共通アカウント」とは、Windows版「信長の野望 Online」で登録したアカウントを使用して、PlayStation 2版「信長の野望 Online」をプレイできるサービスです(PlayStation 2版からWindows版でもプレイ可能)。

「共通アカウント」にするには、同一の市民IDに「Windows版製品アカウント」と「PlayStation 2版製品アカウント」がともに登録されていることが必要です。

※詳しくは、<http://www.gamecity.ne.jp/nol/support/faq.htm> をお読みください。

起動環境設定

スタート画面の「起動環境設定」で、ゲームを起動するときの環境を設定できます。

全体設定	画面、描画、メディアの設定をします。画面解像度などの設定を変えると、動作が快適になることがあります。
ネットワーク設定	パッチのダウンロードについて設定します。
ゲームパッドの設定	ゲームパッドを使用してプレイする場合は、設定を変更します。

キャラクター作成

プレイヤーの分身となるキャラクターを作成します。キャラクター選択画面で「新規作成」を選びます。1ワールドにつき3体までキャラクターを作成できます。

※キャラクターの職業はゲーム中に変更できません。
※「削除」でキャラクターを削除できます。削除すると復活させられません。また、新規作成したキャラクターは1週間削除できません。



基本ステータス

キャラクターの能力・情報を決めます。

姓名	姓・名とも4文字以内、合わせて6文字以内(英字、記号などは使えない)。同じワールドに同じ姓名のキャラクターがいる場合、その姓名は使えない。他人に不快感を与える言葉や、歴史上の人物と同じ姓名は使えないことがある。
性別	男女の性別を選ぶ。装備できるアイテムなどが異なることがある。
誕生日	誕生日を入力する。
職業	職業を決める。選べる職業は8種類。職業ごとに得意とする行動、修得できる技能、装備できるアイテムなどが異なる。
出身地	出身地を決める。武器や防具を生産したときに、出身地が表示される。
容姿・声	「体型」、「顔」、「声」を決める。テンキー「+」「-」「1」「3」で、モデルを回転できる。
能力	能力の「初期値」は、職業によって異なる。能力値が高いほど、ゲーム中でその能力が伸びやすくなる。

キャラクタースロット追加サービス

「キャラクタースロット追加サービス」とは、キャラクターを1体多く作成できる有料オプションサービスです。本サービスを利用すると、1ワールドにつき4体までキャラクターを作成できます。

「キャラクタースロット追加サービス」は「キャラクタースロットチケット」を購入・適用すると利用できます。

能力の効果

キャラクターの能力には、次の効果があります。

腕力	武器で攻撃したときの攻撃力が上がる。所持品の限界重量が増える。
耐久力	生命力と防御力が上がる。
器用さ	攻撃の命中率、回避率が上がる。攻撃の安定性にも影響がある。生産で、質の良いものができやすくなる。
知力	術の効果や成功率が上がり、気合が増えやすくなる。技能スロットが増えやすくなる(知力が25の倍数ごとにスロットが1増える)。
魅力	一部の術の効果や成功率が上がる。店での売買が有利になる。
各属性	各属性(土・水・火・風)の術の効果と耐性が上がる。

所属勢力を決めるのは

初心者専用ゾーン「隠れ里」 P.24 から出るときに、所属する勢力を選びます。ただし、ワールドによっては、勢力が滅亡していることがあります。滅亡した勢力は選べません。

家紋	勢力名・大名	本拠地	家紋	勢力名・大名	本拠地
	上杉家 上杉謙信	越後(春日山)		本願寺 本願寺顯如	加賀(金沢)
	武田家 武田信玄	甲斐(甲府)		朝倉家 朝倉義景	越前(一乗谷)
	北条家 北条氏康	相模(小田原)		浅井家 浅井長政	近江(小谷)
	今川家 今川義元	駿河(駿府)		伊賀忍 百地三太夫	伊賀(伊賀郷)
	徳川家 徳川家康	三河(岡崎)		足利家 足利義輝	山城(左京・右京)
	織田家 織田信長	尾張(那古野)		三好家 三好長慶	摂津和泉(大坂)
	斎藤家 斎藤道三	美濃(稲葉山)		雜賀衆 雜賀孫市	紀伊(雜賀郷)

侍

武器や防具の扱いに長けた
戦闘のスペシャリスト



特徴

高い攻撃力と生命力を誇る。敵への近接攻撃をし、味方を守る盾となる。

装備

装備できる武器・防具は多い。反面、装備品の充実が必要で、金がかかる。

生産

木材を伐採して、木材系のアイテム(弓矢、錫杖、手甲など)を生産できる。

神主・巫女

付与や操術を得意とする、
神の加護を受けた神道家



特徴

味方を有利にする付与術や、敵を操る術を得意とする。防御力・生命力は非常に低い。

装備

弓を装備できる。ただし、全体的に装備できる品は少ない。

生産

弓矢、宝飾品、御神酒、付与石などを生産できる。

僧

戦闘から回復まで、何でも
こなせる万能職業



特徴

回復・付与の術を得意とし、加えて近接攻撃にも長ける万能職。

装備

武器・防具とも、装備できる品は多い。

生産

布製品(袋など)を生産できる。また装備すると能力が上がる絵巻・茶器も生産できる。

陰陽師

天を轟かせ、地を引き裂く
攻撃妖術のエキスパート



特徴

非常に強力な攻撃系の術で、敵全体にダメージを与える。経験豊富な陰陽師は式神も召喚できる。

装備

武器・防具とも、装備できる品は少ない。

生産

主に麻などの材料から、布製品の防具を生産できる。

忍者

忍術を駆使する、野外生活と
隠密活動の専門家



特徴	侍と並び戦闘のプロ。生命力では侍に劣るものの、高い攻撃力と敏捷性を誇る。
装備	装備できる品は多くないが、忍者専用の装備品を装備できる。
生産	多くの材料を採集でき、忍者用の装備品や、毒薬、草履などを生産できる。

薬師

医学に精通しており、様々な薬を作り出す錬金術師



特徴	回復のエキスパート。回復やサポート系の術が得意。攻撃力・防衛力・生命力は低い。
装備	武器・防具とも、装備できる品は多い。
生産	植物を採集して、薬、お守りなどを生産できる。

鍛冶屋

刀から鎧まで、あらゆる武具を作り出す鍛冶職人



特徴	生産のスペシャリスト。防衛力は侍とほぼ同等。鉄砲の扱いに長ける。
装備	装備できる品は多い。また、自分や仲間の装備品を修理できる。
生産	鉱石を採集して、多くの武器・防具を生産できる。

傾奇者

華やかな殺陣で戦を彩る千両役者



特徴	高い回避力を持ち、知力も高い。ただし、防衛力は低い。
装備	武器は刀や槍、防具は忍者と同等のものを装備できる。
生産	髪型や髪の色などを変えるアイテムや、装備アイテムを材料に戻す解体具を生産できる。

操作とチャット

キーボードの操作

「Space」キーを押すと、チャットモードとなり、文字が入力できる状態になります。

※この操作は、インストール直後の標準操作です。コマンドメニュー 2-「機能」-「設定」-「入力設定」-「キーボード設定」で機能とキー割り当てを変更できます。

Esc: ターゲットのキャンセルメニューを閉じる

Tab: コマンドメニューの表示/切替アイテムなどの詳細情報表示

⇧ Shift: カメラを基本位置に戻す
カメラを固定して移動(シフト移動)

F1: 地図を表示

F2: 本人情報を表示

F3: 全検索(同一ゾーン内のPCを無条件で検索)

F4: 条件検索(同一ゾーン内のPCを条件に従って検索)

F5: 「勧誘希望」状態に変更

F6: 「党員募集」状態に変更

F7: 「売却品有」状態に変更

F8: 「買取品有」状態に変更

F9: 「匿名」状態に変更

F10: 「不在」状態に変更

F11: ゲーム内の現在の時間を表示

F12: 徒党員を1名指定して追尾

Backspace: ログウィンドウ表示切替

Enter: ターゲットに対するアクション項目の決定
チャット送信(チャットモード中)

Ctrl: チャットモードへの切替

PC(プレイヤーキャラクター)の移動
「W」:前進 「A」:左移動
「D」:右移動 「S」:後退

⇧ Shift: カメラを基本位置に戻す
カメラを固定して移動(シフト移動)
地図縮小(地図表示時)

Insert Home Page Up: チャットモード中にコマンド表示(戦闘中)

Delete End Page Down: 簡易チャット表示

Page Up: ログウィンドウ表示切替
地図拡大(地図表示時)

Page Down: ターゲット対象の切替

↑ ↓ ← →: ターゲットの選択
カーソルの移動

「Ctrl」キー+「↑」で入力履歴表示

透明度調整(地図表示時)

Num Lock: チャットモードへの切替

/ * -: カメラ(視点)の移動(上下)

7 8 9 +: PCの移動

4 5 6: 視点切替(客観/主観)

1 2 3: カメラ(視点)の移動(左右)

0: ターゲットに対するアクション項目の決定
チャット送信(チャットモード中)

Enter: オートラン

Num Lock: コマンドメニューの表示/切替

7 8 9 +: 簡易チャット表示

4 5 6: 視点切替(客観/主観)

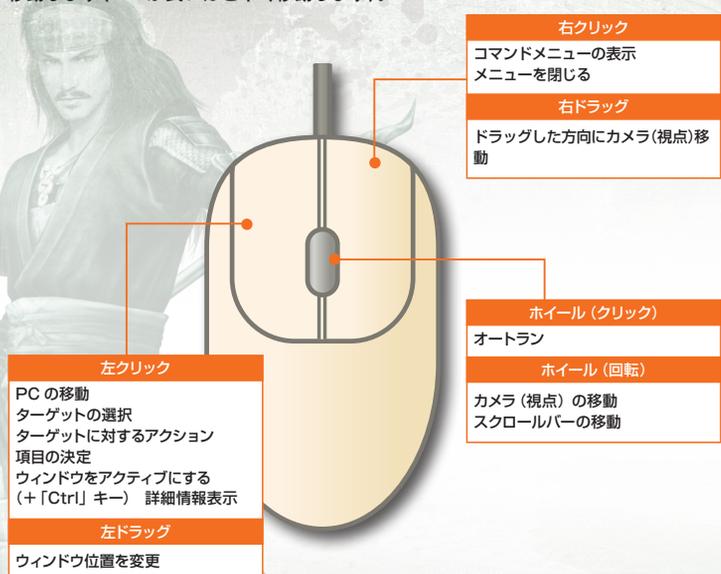
1 2 3: カメラ(視点)の移動(左右)

0: ターゲットに対するアクション項目の決定

Enter: チャットモードへの切替

マウスの操作

コマンドメニュー 2-「機能」-「設定」-「操作設定」-「マウスキャラ移動」で、移動方法を変更できます。「ドラッグ」または「両方」を選ぶと、左ドラッグをした方向にPCが移動します(バーが長いほど早く移動します)。



ゲームパッドの操作

ゲームパッドでの操作にも対応しています。

ゲームパッドをパソコンに接続し、「起動環境設定」▶P.7を起動します。「ゲームパッド設定」を選び「GAMEPADを使用する」にチェックを入れると使用できます。

※ゲームパッドの種類によっては、正しく設定できない場合があります。ご了承ください。

ボタン入力設定

以下の操作をボタン入力に設定できます。

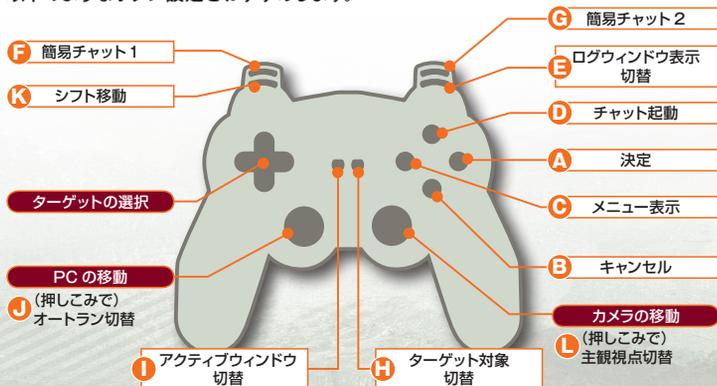
A 決定	項目の決定・ターゲットに対するアクション・チャット送信
B キャンセル	メニューを閉じる・ターゲットのキャンセル
C メニュー表示	コマンドメニューの表示/切替
D チャット起動	チャットモードへの切替
E ログウィンドウ表示切替	ログウィンドウ表示切替
E ログウィンドウタブ切替	ログウィンドウタブの切替 ▶P.20
F 簡易チャット1	簡易チャット表示
G 簡易チャット2	簡易チャット表示
H ターゲット対象切替	ターゲット対象の切替

I アクティブウィンドウ切替	ウィンドウをアクティブにする
J オートラン切替	オートラン
K シフト移動	カメラを基本位置に戻す・カメラを固定して移動
L 主観視点切替	視点切替
方向キー/カーソル切替(★)	「ターゲットの選択」と「PCの移動」の操作を切り替える
方向キー/カメラ切替(★)	「ターゲットの選択」と「カメラの移動」の操作を切り替える

★アナログ入力のできないゲームパッドを使う場合のみ設定します。

標準的な設定

以下のようなボタン設定をおすすめします。



文字入力の仕方

ゲームをプレイしていると、他のPCから話しかけられることがあります。この画面上での会話を「チャット」と呼びます。チャットでは、キーボードを使って、文字を入力します。

※チャットウィンドウが表示され、文字が入力できる状態を「チャットモード」と言います。「Space」キーを押すと「チャットモード」に切り替えられます。

文章の履歴を参照する

以前に送信した文章を参照して、再送信できます。

チャットウィンドウが表示されているときに「↑」キーを押すと、履歴が表示されます。

「↑」「↓」キーで再送信したい文章を選びます。

※チャットウィンドウが表示されていないときは、「Ctrl」キーを押しながら「↑」キーを押すと履歴が表示されます。

簡易チャットの仕方

簡易チャットとは、文字を入力しなくても他のPCに話しかけられる便利な機能です。あいさつなど、よく使う言葉を用意しておく、簡単な操作で言葉を送信できます。

テンキー「7」または「9」(「Delete」または「PageDown」キー)を押すと候補が表示されるので、言葉を選びます。

※コマンドメニュー2-「機能」-「設定」-「入力設定」-「簡易チャット編集」を選ぶと、簡易チャットの内容を編集できます。



「対話」をしてみよう

青い文字のチャットで話しかけられることがあります。青い文字は、「対話」を表し、PC間の1対1の会話になります。他のPCに会話の内容を見られることはありません。

「対話」で話しかけられたら、「/対話:」のあとに「(相手のPC名):」を入力するか、「Ctrl」キー+「H」を押しましょう。続けて言葉を入力すると、相手に返答できます。

「対話」は相手との距離が離れていても使えます。徒党を勧誘するときや、アイテムの売買交渉に使うと便利です。

チャットの種類

チャットには6種類あります。話す対象によって、ログウィンドウに表示される文字の色が変わります。チャットの種類を変えるには、チャットコマンドを入力します。

※ショートカットキーを使うとチャットコマンドの入力を省けます。



チャットモード中に「Tab」キーを押しても、チャットの種類を変更できる。話す対象は固定される。

対象	チャットコマンド		内容
	一時的	固定	
周囲	/周囲: 「Ctrl」キー+「S」	「Alt」キー+「S」	自分の周囲に伝わるチャット。
広範囲	/大声: 「Ctrl」キー+「O」	「Alt」キー+「O」	「周囲」より広範囲に伝わるチャット。
対話 (1対1)	/対話:(名前):	—	相手を指定して、チャットする。
	「Ctrl」キー+「T」	「Alt」キー+「T」	対話の送信履歴から相手を選び、チャットする。
	「Ctrl」キー+「H」	—	特定の相手からきたチャットに返答する。
	「Ctrl」キー+「L」	—	会話の履歴から相手を選び、チャットする。
	「Ctrl」キー+「A」	—	ターゲットした相手とチャットする。
徒党会話 (徒党内)	/仲間: 「Ctrl」キー+「N」	「Alt」キー+「N」	徒党員全員に伝わるチャット。
集団会話	/集団: 「Ctrl」キー+「B」	「Alt」キー+「B」	集団会話内に伝わるチャット。
一門会話 (一門内)	/一門: 「Ctrl」キー+「I」	「Alt」キー+「I」	一門会話内に伝わるチャット。

画面の見方

通常画面

プレイヤー情報

プレイヤーの名前・生命力(赤)
気合(青)。

ターゲットカーソル

ターゲットの対象。カーソルキー
で他のキャラクターに切り替える。

NPC

コンピュータが操作しているキャラク
ター。ターゲットして「Enter」キー(テ
ンキー「0」)で会話または戦闘。

友好 (名前が青)	会話する。
中立 (名前が黄)	戦闘を開始する。攻撃を 仕掛けてこない。
敵対 (名前が赤)	戦闘を開始する。近づくと 攻撃を仕掛けてくる。PC のレベルが高い場合は、基 本的に攻撃をしてこない。

ログウィンドウ

チャットの内容やNPCとの会話を表示する。「PageUp」キー
で通常表示/拡大表示/非表示を切り替える。

🗨️	イベントログとチャットログを分ける。
🗨️	イベントログとチャットログをタブで切り替える。
🗨️	イベントログとチャットログを上下で表示する。
🗨️	ログウィンドウを最大化する。
🗨️	ログウィンドウを固定する(ウィンドウの移動などをできなく する)。
🗨️	ログウィンドウを閉じる。

ログウィンドウタブ

表示するチャットを切り替える。

全	すべてのチャットを表示。
1	集団会話1のみ表示。
2	集団会話2のみ表示。
3	集団会話3のみ表示。
4	集団会話以外のチャット を表示。

通信状態

インターネットの接続状
態。良好な順に青>黄>赤
と変わる。

コマンドメニュー

[Tab]キーでコマンドメニュー 1、2を表示。右ク
リックですべてのコマンドメニューを表示。



ターゲット情報

ターゲット対象の名前・生命力・経
験人数・Lv(レベル)を表示。

PC(名前が白)

プレイヤー、または他のプレイ
ヤーが操作しているキャラク
ター。「状態表示」アイコンや所属
勢力の家紋が表示される。

方位磁石

追尾中は対象のいる方向にマー
カーが表示される。

時計

ゲーム中の時刻の目安。上半分は
昼、下半分は夜。

ツールバー

コマンドメニュー 2-「表示」-「ツールバー」で表示される。

🗨️	簡易情報の表示/非表示。	👤	本人情報の表示/非表示。
📄	所持情報の表示/非表示。	🗺️	地図の表示/非表示。
📍	方位磁石・時計の表示/非表示。	🔧	技能使用ウィンドウの表示/非表示。
👤	PC情報の表示/非表示。	📦	アイテムウィンドウの表示/非表示。
🗨️	ログウィンドウの表示/非表示。	🛡️	装備ウィンドウの表示/非表示。
🏃	オートランの起動/停止。	📊	装備品の性能と耐久度一覧を表示/非表示。
👁️	視点切替(客観/主観)。	🔧	ツールバーの表示切替(縦/横)。



戦闘画面

行動実行

- がこの線を越えると行動が実行される。

旗頭

- 旗頭のPCに表示される(徒党でのみ)。旗頭が死亡・逃亡すると、他の徒党員は逃亡しできなくなる。

PC(味方徒党)情報

- 天駆うさぎ 状態アイコン
- (上)生命力 (下)気合
- 状態変化マーカー

状態アイコン	PCにかかっている特殊な効果。補助コマンドの「状態表示」で詳細を見られる。
黄色バー	コマンド実行に必要な気合。
青文字の名前	コマンド選択済 PC。
白文字の名前	コマンド未選択 PC。
状態変化マーカー	▲は能力の上昇、▼は能力の下降を示す。
	▲▼(赤) 攻撃力が変化。
	▲▼(青) 防御力が変化。
	▲▼(黄) 知力・魅力が変化。
	▲▼(緑) 素早さが変化。
▲▼(白) その他の状態が変化。	



ウェイトゲージ 選択中のコマンドのウェイト(実行までの待ち時間)。

戦闘コマンド

順番が回ってくると表示されます。右クリックが「Insert」キーで補助コマンドに切り替えます。

攻撃	装備している武器で攻撃する(弓だと「射撃」、鉄砲だと「砲撃」と表示される)。
技能	実装している技能を使う。
奥義	奥義を使う(奥義を修得し、実装したときのみ)。
アイテム	アイテムを使う。
防御	防御して、敵の攻撃からのダメージを減らす。防御中は「解除」「連携」のみ実行できる。
逃亡	戦闘から逃げる。準備動作が必要。

※この他にも、条件によって「連携」「殺陣」「流派」などのコマンドが表示されます。

行動順バー

敵味方を通じて行動順を表示する。テンキー「1」でPC・NPC名の表示/非表示を切り替える(画面は表示状態)。

敵徒党情報

敵の名前・生命力・気合。名前の左に状態アイコンが表示される。テンキー「5」で、名前表示からLv・職業(人間以外の場合は種族名)表示に切り替える。敵の自分に対する標的度(狙われやすさ)が色で示される(赤>オレンジ>黄>白)。

Lv23 妖怪

四象・地勢

地勢(四角いアイコン)
四象(丸いアイコン)



四象 戦闘ステージの土・水・火・風属性の強さ。時計回りに長いほど、その属性が強い。

地勢 戦闘ステージの特性。最大3つまで表示される。

ツールバー

- ログウィンドウの表示/非表示。
- PC・NPC名と、Lv・職業の表示切替。
- 行動順バーにPC・NPC名を表示/非表示。
- ツールバーの表示切替(縦/横)。

補助コマンド

右クリックが「Insert」キーで戦闘コマンドに切り替えます。

目標指定	徒党員に攻撃対象を指示する。
助太刀要請	助けを求め、徒党員以外のPCも戦闘に参加できるようにする。
要請解除	助太刀要請をやめる。
降参	拠点に帰る。成仏するのと同じペナルティがある。
地勢表示	地勢の詳細を表示する。
状態表示	状態アイコンの詳細を表示する。
表示	戦闘画面のウィンドウの表示/非表示などを設定する。

※この他にも、条件によって「行動確認」などのコマンドが表示されます。

隠れ里の過ごし方

ゲームの流れ

キャラクターを作成すると、賑やかな町からゲームが始まります。NPC「前田慶次」に話しかけ、「隠れ里」という初心者専用の町に連れていってもらいましょう。隠れ里では、「信長の野望 Online」をプレイする上で重要な知識や情報を学べます。

1 名主に会う

前田慶次にNPC「隠れ里名主」に会うように言われる。隠れ里名主は目の前の屋敷の中にいるぞ。ゲームの基本を教えてくれる。



2 寄合所の長に会う

地図を開き、自分の職業に属する寄合所に行こう。寄合所の長が技能について教えてくれるはずだ。話を聞いたら、依頼「ネズミ狩り」を受けられるぞ。



3 はじめての戦闘!

目的のNPCをターゲットして、テンキー「0」または「Enter」キーを押すと戦闘に突入! 戦闘後、じっとしていると、生命力と気合が徐々に回復するぞ。暴れネズミを4匹倒したら、寄合所に報告。依頼達成の報酬をもらえる。

※食料アイテムが不足すると、気合などが回復しなくなる。



4 修理屋を利用しよう

戦闘で装備アイテムの耐久度が減ったら、修理屋で修理してもらおう。修理屋では、装備アイテムの強化もできるぞ。



5 昼と夜

ゲーム中の1日は実時間の1時間。昼と夜では出現するNPCが変わることも。時計で時間を確認して、目的のNPCを探そう。



両替商と御蔵番

装備アイテム「入れ物」の容量が少ないうちは、余分な金やアイテムを両替商か御蔵番に預けよう。両替商は何でも預けられ、御蔵番はスタックアイテムのみ預けられる。

※スタックアイテムとは、「おにぎり 10」のように1つのアイテム枠に重複して持てるアイテムのこと。

6 採集と生産

採集と生産をする依頼を受けることがある。採集も生産も特定の技能を使って実行する。生産の前には必ず修行目録の設定を確認しよう。



7 徒党戦闘

依頼で倒すNPCが手強感じたら、徒党を組もう。徒党を組めば、強敵に勝てるだけでなく、多くのメリットがある。状態表示を使って、徒党を作るか入れてもらおう。



9 道場を訪ねてみよう

道場では刀や槍などの目録をくれる。Lv15以上になると、NPC「流派師範」が流派技能を授けてくれる。道場は、PC同士の戦闘を楽しむ場所でもある。



10 山伏を探してみよう

技能をいくつか皆伝すると、山伏から目録をもらえる。速く移動できる技能など、フィールドで便利な野外目録だ。山伏は一定ルートでフィールドを移動しているぞ。



11 鎮守の洞を攻略する

「鎮守の洞」という強敵が現れるダンジョンがある。ここは5人以上の徒党を組まないといけない。新参者クエストの最難関だ。持てる力を尽くそう。



8 NPCも徒党を組んでいる

見た目は1体でも、戦闘になると複数現れることがある。NPCをターゲットすると、徒党員の数とLvが表示される。戦闘に入る前に必ずチェックしよう。

波多野家斥候
2 Lv13

生命力がなくなると死亡する

成仏して拠点に戻るか、誰かに転生技能を使ってもらって復活する。所持金が半分になり、名声が下がるペナルティがある (Lv6 以上のとき)。ただし、対人戦では名声は下がらず、道場では何もペナルティがない。

※各城下町にいるNPC「旅籠屋」(隠れ里にはいない)で、拠点を変更できる。

屋敷

ある依頼をこなすと、自分だけの空間である屋敷がもらえる。家具を置いて内装を変えたり、知人を招いて茶会を開いたりできる。NPC「屋敷管理人」に話しかけると、屋敷に入れる。

※隠れ里から出ても、引越してできるで屋敷はなくなるしない。

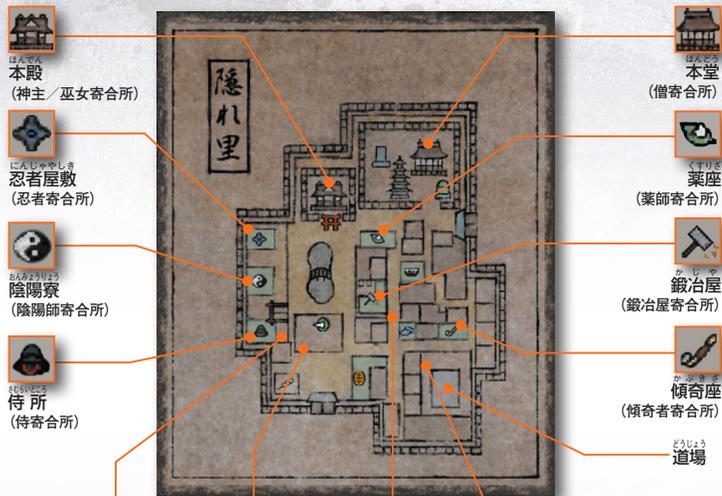
12 隠れ里を出る

NPC「名主補佐」に話しかけると、隠れ里から出られる。出たあとは、勢力に所属し活動していくことになる。中級者クエストをこなしつつ、合戦などにも参加してみよう。



「隠れ里」地図

町の地図はコマンドメニュー 1-「地図」で見られます。地図に記されている記号はすべての町共通です。



-  **本殿**
(神主/巫女寄合所)
-  **忍者屋敷**
(忍者寄合所)
-  **陰陽寮**
(陰陽師寄合所)
-  **侍所**
(侍寄合所)
-  **本堂**
(僧寄合所)
-  **薬座**
(薬師寄合所)
-  **鍛冶屋**
(鍛冶屋寄合所)
-  **傾奇座**
(傾奇者寄合所)
-  **道場**

屋敷管理人

隠れ里名主

修理屋

流派師範



 **両替商** (所持品などを預けられる)

 **窯** (生産に使う)

 **茶店** (食料アイテムなどを買える)

 **墓地** (成仏後、復活する場所)

 **機織** (生産に使う)

 **産物商** (知行産物の売買を行う。隠れ里にはない)

「黎明の溪谷」地図

フィールドの地図はコマンドメニュー 1-「地図」で見られます。地図に記されている記号はすべての町共通です。

※ダンジョン内で地図は見られません。



-  **茶店**
-  **関所**
-  **波多野家屋敷**
(廃城)
-  **屯所**
-  **変わり翁**
-  **鎮守の洞**
-  **村長**
-  **隠れ里**
(城下町)

 **道標** (観察すると、どの方向に何があるかわかる)

 **馬借** (早馬で他国へ移動できる。黎明の溪谷にはない)

 **船着き場** (定期船で他国へ移動できる。黎明の溪谷にはない)

