

プレイステーション 2版/パソコン版対応

コエー 創立30周年

30th Anniversary

SAMPLE

信長の野望

Online 争覇の章

オフィシャルガイド

【電子書籍版】

08.8.27
バージョン

2



店売りアイテムデータ

各城下町では武具、生産の材料、薬といったアイテムが売られている。アイテムによっては特定の城下町や店でしか売っていないものもあるので、購入するにはここを活用してほしい。

購入価格は魅力と友好度によって変化する

NPC相手にアイテムを購入するときの値段は、キャラクターの初期魅力とその勢力との友好度によって変わる。初期魅力が5の場合、自勢力や同盟勢力の城下町だと通常価格で取引できるが、それ以下の関係になると右表の割合が上乘せされた価格になるのだ。なお、魅力が低くても潜在能力「商談」を上げれば通常価格で取引できるようになる。また、アイテムをNPCに売るときも売却価格は初期魅力と「商談」が関係している。

◆初期魅力と「商談」による購入価格の増加割合

魅力+商談	親密	友好	中立	敵視	敵対
2	15%	20%	25%	35%	40%
3	10%	15%	20%	30%	35%
4	5%	10%	15%	25%	30%
5	—	5%	10%	20%	25%
6	—	—	5%	15%	20%
7	—	—	—	10%	15%
8	—	—	—	5%	10%
9	—	—	—	—	5%

※「—」は通常価格を表している

◆店売りアイテム一覧(通常価格)

茶店(共通)	
おむすび	4文
団子	4文
そば	6文
弁当	16文
どぶろく	15文
酒	30文
米	20文
油	20文
水	5文
清水	20文
白半紙	50文
白半紙の紙片	50文
銀箔漉き込み※1	150文
青海波※1	100文
桜漉き込み※1	150文
青海波巻紙※1	300文
笹漉き込み※1	150文
紅葉漉き込み※1	150文
夕化粧※1	150文
紗綾型紙片※1	100文
紗綾型※1	300文
羊皮紙※1	3貫
煎茶葉	108文

小袖屋	
無銘ボロ服	20文
無銘粗末な小袖	70文
無銘小袖	390文

小袖屋	
無銘僧衣	1貫150文
無銘直とつ	3貫700文
無銘裳付衣	9貫450文
無銘阿弥衣	27貫720文
無銘半袈裟(隠れ里を除く)	69貫260文
無銘袈裟衣(隠れ里を除く)	249貫880文
無銘ちきり	20文
無銘頭巾	190文
無銘兜巾	1貫260文
無銘裏頭袈裟(隠れ里を除く)	9貫240文
絹	8貫500文

呉服屋	
無銘腰ひも	20文
無銘布の腰巻き	160文
無銘ちりめん帯	1貫260文
無銘皮の腰巻き	9貫240文
紐	30文
無銘重箱	20文
無銘小袋	50文
無銘肩箱	90文
無銘上刺箱	250文
無銘巾着袋	780文
無銘振分袋	2貫100文
無銘上刺袋	6貫160文
無銘中袋	15貫400文
無銘大袋(隠れ里を除く)	44貫
入魂材入れ	50文

呉服屋	
入魂材入れ+2	250文
入魂材入れ+3	2貫
入魂材入れ+4(隠れ里を除く)	10貫
入魂材入れ+5(隠れ里を除く)	80貫

水干屋	
無銘平民服	80文
無銘布衣	430文
無銘半尻	1貫290文
無銘狩衣	5貫280文
無銘水干	10貫500文
無銘小直衣	33貫600文
無銘直衣(隠れ里を除く)	61貫600文
無銘衣冠(隠れ里を除く)	144貫
無銘高服(隠れ里を除く)	160貫
無銘合着(隠れ里を除く)	160貫
無銘小鳥帽子	30文
無銘萎鳥帽子	120文
無銘立鳥帽子	1貫140文
無銘初冠	8貫400文

木綿屋	
細紐	10文
紐	30文
くみ紐	500文
朱紐(隠れ里)	3貫
麻生地	10文
木綿生地	90文

※1 便箋は町によって販売しているものに差がある

木綿屋	
ちりめん	200文
麻	5文
綿花	10文
素絹(隠れ里)	500文
絹(隠れ里)	8貫500文
蚕まゆ殻	140文
楮断片筒	1貫
雁皮断片筒	2貫
三椋断片筒	3貫

絹屋	
細紐	10文
紐	30文
朱紐	3貫
麻生地	10文
木綿生地	90文
素絹	500文
絹	8貫500文
麻	5文
綿花	10文
蚕まゆ殻	140文
生糸束	200文
楮断片筒	1貫
雁皮断片筒	2貫
三椋断片筒	3貫

染物屋	
松やに	50文
ニカフ	1貫
赤染料	2貫200文
黒染料	2貫200文
青染料	80文
緑染料	80文
漆	200文
銅箔	500文
銀箔	2貫
金箔(隠れ里を除く)	10貫
朱砂	620文
釉薬	500文
透漆	3貫
漆箔(隠れ里を除く)	1貫
透漆箔(隠れ里を除く)	10貫
黒漆箔(隠れ里を除く)	100貫
蛙目粘土(隠れ里を除く)	8貫
家具之書・序(隠れ里を除く)	10貫

薬材売り	
山椒の実	10文
天草	300文
ジャコウ	1貫
牛黄	500文
千振	100文
桂皮	1貫
熊胆	100文
麻黄	100文
竜胆	100文
ヨウバイヒ	100文
フクジュ草	100文
白檀	500文
沈香	1貫
伽羅(隠れ里を除く)	2貫

秘薬材売り	
オキナ草(隠れ里を除く)	500文
スズラン	300文

秘薬材売り	
雷鳥の羽	300文
硫黄	300文
硝石(隠れ里を除く)	1貫

富山の薬種商(富山)	
キハダ	50文
人參	100文
弟切草	100文
山藍	300文
ハンミョウの粉	500文
茜	500文
竹似草	500文
れい羊角	2貫

薬売り	
治身粉	800文
護身粉	600文
剛力粉	600文
土王粉	3貫200文
水王粉	3貫200文
火王粉	3貫200文
風王粉	3貫200文
熊王粉	3貫200文
六王粉	3貫200文
技応粉	3貫200文
知王粉	3貫200文
神仙粉	3貫200文
携帯粉薬筒	250文
携帯丸薬筒	3貫
携帯丹薬筒	25貫

薬売り	
冷命粉	600文
削命粉	600文
奪命粉	600文
火災粉	600文
削魂粉	600文
奪魂粉	600文
脱力粉	600文
弱体粉	600文
緩慢粉	600文
雷鳴粉	600文

富山の秘薬商(富山)	
治身丸	4貫800文
護身丸	3貫500文
剛力丸	3貫500文
土王丸	10貫
水王丸	10貫
火王丸	10貫
風王丸	10貫
変身薬	30貫
神足薬	18貫
隠形薬	24貫
携帯粉薬筒	250文
携帯丸薬筒	3貫
携帯丹薬筒	25貫

雑貨屋	
細工道具	200文
木工具	200文
筆記具	200文
裝飾道具	200文
調理道具	200文
宝飾道具	200文

雑貨屋	
研草	5文
木材	8文
白木の棒	15文
ヒノキ材	500文
竹	8文
鳳尾竹	200文
皮革	50文
呪符	25文
硬皮革(隠れ里、山賊町、海賊町、堺を除く)	400文
合板(稲葉山)	400文
和紙(山賊町、海賊町、堺を除く)	200文
妖研道具	5貫
陰陽符	2貫
立物細工道具	200文
欠けた茶碗	100文
一丸弾(隠れ里)	1貫500文
めのう(隠れ里)	1貫
銀(隠れ里)	2貫
新参者心得・斬(中立都市のみ)	3貫
新参者心得・唄(中立都市のみ)	3貫

宝飾屋※2	
無銘首ひも	10文
無銘鉄細工首飾り	90文
無銘漆塗り首飾り	830文
無銘銀細工首飾り	6貫160文
無銘金細工首飾り(京都)	43貫840文
無銘木彫り髪飾り	30文
無銘漆塗り髪飾り	600文
無銘銀細工髪飾り	5貫400文
無銘金細工髪飾り(隠れ里を除く)	11貫90文
無地扇子	1貫600文
白紙の本	1貫500文
無地屏風(隠れ里を除く)	12貫800文
琵琶	10貫
鼓	18貫
笛	7貫
小瑠璃(隠れ里を除く)	12貫
加工べっこう(隠れ里を除く)	20貫
瑠璃玉(隠れ里を除く)	25貫
小こはく(隠れ里を除く)	30貫
真珠の粒(隠れ里を除く)	50貫

貫石屋※2	
付与石作成道具	400文
付与石	8貫
銀	2貫
金	4貫
めのう	1貫
しゃこ	18貫
白金	6貫
象牙石	8貫
はり	20貫
瑠璃	20貫
べっこう	20貫
真珠	20貫
さんご	20貫
こはく	20貫
孔雀石	40貫
碧玉	25貫
ひすい	25貫
かんらん石	18貫

※2 春日山、小田原、駿府、那古野、小谷、京都、大坂、堺、奈良のみ

装備アイテムを強化する

生産、または購入した装備アイテムはそのままでも使えるが、強化することでより実戦向きになる。強化法にはいくつか種類があるので、それぞれのルールや特徴をつかみ、最強の品を作り出してほしい。

強化方法は6種類ある

装備アイテムを強化する方法には、PCによる鍛錬、修理屋による鍛錬、入魂、付与、改良、宝玉の計6種類がある。装備アイテムごとに行える強化方法が決まっているので、以下の表で確認しよう。

なお、このうちPCによる鍛錬と入魂は自分の銘が入っている装備アイテムにだけ、改良は依頼報酬や敵NPCのドロップで手に入る、銘が入っていない装備アイテムにだけ行える。

◆ 装備アイテムの強化対応表 (○…強化できる、×…強化できない)

強化方法	鉄砲	鉄砲以外の武器	髪飾り	髪飾り以外の頭・胸防具	首飾り	帯	お守り	絵画	茶器	菓子器	手甲	履物	入れ物
鍛錬	○	○	×	○	×	○	○	×	×	×	×	×	×
鍛錬(修理屋)	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	○	○	×
付与	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	○
入魂	×	○	○	○	×	×	○	○	×	×	×	×	○
改良	×	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	×	○
宝玉	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	○	○	○

鍛錬による強化

PCが行う鍛錬に必要なのは、自分の銘が入った装備アイテムと装飾道具、甲冑材料屋で売られている鍛錬材だ。鍛錬すると、攻撃力(防御力)、耐久力が上昇し、重量が減る。その代わりに鍛錬値も上がり、15に達するとそれ以上の鍛錬はできなくなる。鍛錬の効果は元の性能が高いほど高いため、武器や胸装備の強化に向いている。



価値10以上になると、ウェイト減少や加護といった特殊効果がまれにつく。

◆ 価値ごとに必要な鍛錬材数

価値	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
必要な鍛錬材の数	1	3	8	15	24	35	48	63	80	99	99	99

鍛錬は修理屋でも可能

鍛錬はNPCの修理屋でも行え、こちらは自分の銘である必要はない。1回の鍛錬に必要な代金は通常価値での売値の半分で、鍛錬値が上昇する

代わりに、攻撃力や防御力が1~2上昇する。費用が高いわりに効果は低いが、帯と首飾り、髪飾りを鍛錬できる唯一の手段なのだ。

● 入魂で付与効果を込める

入魂では、「入魂材」と呼ばれる12種類のアイテムを使って、装備アイテムに能力値を付加できる。入魂に必要なのは、自分の銘が入った装備アイテムと装飾道具、入魂材。それと、装備アイテムに対応した入魂用の生産技能が必要だ。

入魂をすると、入魂材に応じたパラメータ（下表参照）とアイテムの鍛錬度が上昇し、鍛錬度が15になるまで最大で3回入魂ができる。



各入魂材にはパラメータの上昇基準値によって6つのランクがある。

◆ 入魂材で付与できる能力

蛋白石	生命力アップ
霰石	気合アップ
方解石	腕力アップ
天河石	耐久力アップ

ざくろ石	器用さアップ
天眼石	知力アップ
薔薇貴石	魅力アップ
藍銅石	土属性アップ

蛍石	水属性アップ
血石	火属性アップ
天珠	風属性アップ

高位の入魂材はダンジョンで入手

入魂材は町の封腕師から購入できるが、これはパラメータの上昇が少ない最低ランクの入魂材。これ以上の能力を持つ入魂材は、戦闘で手に入る。中ランクまでの入魂材は各国のフィールド、高ランクの入魂材はダンジョンの敵から得られるのだ。中ランク以降の入魂材には数字が入っており、数字分の能力値上昇が期待できる。なお、最高ランク以外の入魂材は傾奇者の生産でも入手可能だ。



入魂時の鍛錬値上昇は最低で6。価値の低い入魂材ほどその上昇率は低い。

◆ 主なダンジョンで入手できる入魂材

ダンジョン名	入手可能な入魂材
佐渡金山	ざくろ石+4、ざくろ石+5、薔薇貴石+4、薔薇貴石+5、藍銅石+4、藍銅石+5、天眼石+4、天眼石+5
蜃気楼の塔	天河石+4、天河石+5、霰石+80、霰石+100、蛍石+4、蛍石+5
昇仙峡	天河石+3、天眼石+3、蛍石+3、天珠+3
地獄谷	方解石+4、蛋白石+80、血石+4
富士地下洞穴	薔薇貴石+5、蛋白石+80、蛋白石+100、藍銅石+5
浜名湖底洞穴	天河石+4、天河石+5、蛋白石+80、蛋白石+100、蛍石+4、蛍石+5
東尋坊洞穴	蛋白石+60、藍銅石+3、蛍石+3
比叡山	天河石+3、ざくろ石+3、天珠+3、霰石+60
比叡山叢雲堂	方解石+5、天眼石+5、藍銅石+100、血石+5
三輪山	方解石+5、天河石+5、ざくろ石+5、天眼石+5、薔薇貴石+5、
忍者砦	ざくろ石+4、ざくろ石+5、霰石+80、霰石+100、天珠+4、天珠+5
裏堺	天眼石+4、天眼石+5、血石+4、血石+5、蛋白石+80、蛋白石+100
千引の石洞穴	天眼石+5、霰石+100、藍銅石+5、天珠+5
黄泉比良坂	方解石+5、薔薇貴石+5、血石+5、ざくろ石+5
根の国	ざくろ石+6、天眼石+6、藍銅石+6、蛍石+6、血石+6、天珠+6
イザナミ宮	方解石+6、天河石+6、薔薇貴石+6、蛋白石+120、霰石+120

生産品データ

ここでは、各職業で生産できる装備品と消費アイテムのレシピを掲載している。新しいアイテムを作る際は、必要となる材料アイテムや使用技能、技能に対応する目録を確認してから生産準備にとりかかろう。

複数の職業で共通する生産技能もある

データは侍、僧、神職、陰陽師、忍者、鍛冶屋、薬師、傾奇者の順で掲載しているが、なかには2つの職業で共通している目録違いの生産技能もある。侍と神職の共通技能である「矢作成之い〜に」

と「弓作成之い〜に」は侍の項に、忍者と薬師の共通技能である「毒薬粉〜丹」調合「劇薬粉〜丹調合」「呪詛粉〜丹調合」の各種調合は薬師の項に掲載している。

◆生産品データの見方

侍		侍は弓矢や錫杖などの武器、腕装備といった生産品のほか、鍛冶屋の武器生産に必要な材料が生産できる。		
■ 木工之い〜つ (生産条件① 木工具(道具))				
対② 目録	対③ 技能	生産④ アイテム	生⑤ 産数	必⑥ 要材料
侍の心得・書	木工之い	楊枝	12	竹×3
		木柄	6	白木の棒×1、研草×1、木材×1
		木の杖	1	白木の棒×1、研草×2

① 生産条件

生産技能で生産を行うために必要な、場所や道具を表している。場所には機織、炉、窯、薬研があり、道具には木工具、筆記具、宝飾道具、調理道具、付与石作成道具、細工道具、妖研道具などがある

◆生産条件となる場所と道具(データ掲載分のみ)

修得可能職業	必要な場所	必要な道具
全職業	—	調理道具、細工道具、付与石作成道具
侍	—	木工具、筆記具、細工道具
僧	機織、窯	筆記具
神職	—	木工具、宝飾道具、調理道具、付与石作成道具
陰陽師	機織	筆記具
忍者	薬研	細工道具
鍛冶屋	炉	妖研道具
薬師	薬研	細工道具
傾奇者	—	細工道具

*便箋を作るときのみ、侍と神職以外の職業も木工具を使う

② 対応目録

生産に使用する技能を修得できる目録名を表している

③ 対応技能

生産に使用する技能の名前を表している

④ 生産アイテム

生産できるアイテムの名称を表している

⑤ 生産数

生産したときにできるアイテムの数。掲載されている生産数は、生産できる数の基本値となる

⑥ 必要材料

そのアイテムを生産するために必要な材料の名称とその個数。「(材料名) × (個数)」で記している

全職業

全職業が修得できる目録にも生産技能がある。野外活動の目録では食料と茶菓子、渡来之知恵では付与石と花火が作成可能だ。

■ 食料作成之い〜ろ 【生産条件：調理道具(道具)】

対応目録	対応技能	生産アイテム	生産数	必要材料
野外活動・春	食料作成之い	おむすび	8	米×1、水×1
		竹筒飯	6	竹×1、米×1、清水×1
野外活動・武	食料作成之ろ	行李飯	6	紐×5、竹×10、米×6、清水×6

■ 茶菓子之い〜ろ 【生産条件：調理道具(道具)】

対応目録	対応技能	生産アイテム	生産数	必要材料
野外活動・春	茶菓子之い	鹿せんべい添え	1	鹿せんべい×1、木製皿×1、和紙×1
		小田原梅添え	1	小田原梅×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		あん入り餅添え	1	あん入り餅×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		かたやき添え	1	かたやき×1、木製皿×1、和紙×1
		氷室饅頭添え	1	氷室饅頭×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		大きんつば添え	1	大きんつば×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		ういろろ添え	1	ういろろ×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		あんころもち添え	1	あんころもち×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		柿ようかん添え	1	柿ようかん×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		ころ柿添え	1	ころ柿×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
野外活動・武	茶菓子之ろ	かきもち添え	1	かきもち×1、木製皿×1、和紙×1
		桜餅添え	1	桜餅×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		焼き饅頭添え	1	焼き饅頭×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		安倍川もち添え	1	安倍川もち×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		わらび餅添え	1	わらび餅×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		あわ雪添え	1	あわ雪×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		笹団子添え	1	笹団子×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		ハッ橋添え	1	ハッ橋×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1
		カステラ添え	1	カステラ×1、木製皿×1、和紙×1、楊枝×1

■ 貴石之取扱 【生産条件：付与石作成道具(道具)】

対応目録	対応技能	生産アイテム	生産数	必要材料
渡来之知恵	貴石之取扱	付与石	1	付与石×1、竜の涙×1
		付与石	1	付与石×1、金剛石×1
		付与石	1	付与石×1、宇宙の雫×1

■ 花火作成 【生産条件：細工道具(道具)】

対応目録	対応技能	生産アイテム	生産数	必要材料
渡来之知恵	花火作成	線香花火	10	和紙×5、火薬×5、赤染料×3、青染料×3、緑染料×3、透漆箔×3
		廉価線香花火	10	和紙×1、火薬×1、赤染料×1、青染料×1
		廉価牡丹	10	和紙×2、火薬×1、硫黄×3、青染料×1
		廉価銀牡丹	10	和紙×2、火薬×1、硫黄×3、黒染料×1
		廉価紅牡丹	10	和紙×2、火薬×1、硫黄×3、赤染料×1
		廉価緑牡丹	10	和紙×2、火薬×1、硫黄×3、緑染料×1
		廉価小牡丹	10	和紙×2、火薬×1、鉄×6、青染料×1
		廉価銀小牡丹	10	和紙×2、火薬×1、鉄×6、黒染料×1
		廉価紅小牡丹	10	和紙×2、火薬×1、鉄×6、赤染料×1
		廉価緑小牡丹	10	和紙×2、火薬×1、鉄×6、緑染料×1
		廉価一輪	10	和紙×2、火薬×1、銅×4、青染料×1
		廉価銀一輪	10	和紙×2、火薬×1、銅×4、黒染料×1
		廉価紅一輪	10	和紙×2、火薬×1、銅×4、赤染料×1
		廉価緑一輪	10	和紙×2、火薬×1、銅×4、緑染料×1

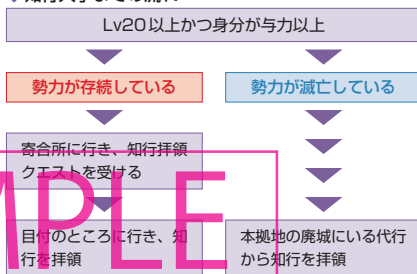
知行を入手し発展させよう

知行とは国に貢献した者が得られる領地のことで、これを発展させていけば税金や新たな材料を入手できる。その過程は、自分で領地を育成するシミュレーションゲームといえる。まず、システムをしっかり覚えよう。

入手条件は勢力の存亡で異なる

右表のように知行を拝領できる条件を満たすと、寄合長から目付に会って知行を拝領するように促され、「知行拝領クエスト」が発生。その後、城内にいる目付に話しかければ知行を拝領できるのだ。勢力が滅亡している場合は、「(大名家)代行」に話しかけ、「知行」を選択すれば知行をもらえる。知行を返還したい場合は、各町にいる「もの知り爺」に話しかけ「知行」を選択すればいい。なお、出奔した場合は自動的に知行を失うが、移籍や客将で所属勢力を変更した場合、知行は失われない。

◆知行入手までの流れ



国によっては入手できない知行もある

知行を拝領するときは、右表の6種類のなかから1つを選択する。知行ごとに最初に建造できる収穫施設は異なるので、ほしい収穫施設を作る知行を選ぶといい。ただし、自勢力が所有する国によってはもらえない知行があることを覚えておくこと。なお、山地や水辺の知行をすでに取得していて、移籍や客将で山地や水辺をもらえない勢力へ移っても、その知行を失うことはない。

◆最初からもらえる知行と収穫施設の相性

知行の種類	最適な収穫施設	不適な収穫施設
平野	水田	畑
街道	畑	林地
森林	林地	牧場
丘陵	牧場	鉱山
山地	鉱山	漁場
水辺	漁場	水田

◆国ごとにもらえる知行一覧

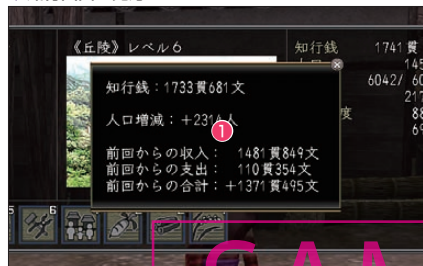
領地 知行	越後	上野	越中	甲斐	信濃	相模	武蔵	駿河	遠江	三河	尾張	美濃	加賀	伊勢	越前	近江	伊賀	山城	摂津和泉	大和	紀伊	
平野	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
街道	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
森林	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
丘陵	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
山地	○	○	×	○	○	×	○	×	×	×	×	○	×	×	×	○	○	○	×	○	○	○
水辺	○	×	○	×	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	○	×	○	○

知行の基礎知識

知行を拝領したら、知行に関する実作業を行う「村役」を雇わなければならない。また、彼らへの俸禄や開墾にかかる費用は、知行銭という知行専用の口座のようなところから支払われる。よって、知行に関するコマンドを実行する前に知行銭に入金しておくことが必要となる。なお、知行銭に関するコマンドは「物資」の「資金」から行え、貯まっている知行銭を引き出すことも可能だ。

このほかにも知行は、水田や畑といった収穫施設や村などの施設を作ることができる。これらを作ると、生産品の材料や知行を発展させるための材料となる収穫物を得たり、人口の増加を促すといった効果を得られ、知行をさらに発展させることができるのだ。なお、収穫施設を建造すると、実時間で1日に1回ずつ収穫が行われ、収穫物は知行蔵という知行専用の倉庫に収められる。

◆ 知行画面の見方



① 知行の収支表

前回に知行を行ったときから現在までの収支表。上から現在蓄えられている知行銭、前回からの人口と知行銭の収支が表示される。なお、これは「運営」を選択すると最初に表示される

② 知行コマンド

知行を運営するコマンド群。知行を発展させる「開発」や村役を雇用したり解雇する「人事」などがある

③ 知行レベル

知行の全体的な発展度を示す。知行レベルが上がると新たな施設枠が増えるほか、施設のレベルを上げることもできるようになる

④ 人口

知行の発展度合いを示す。基本的に石高と商業度が上がると人口が増えていき、一定値を超えると知行レベルが上がるほか、税収にも影響がある

⑤ 石高

人口の上限、税収に影響する。最大石高は初期値が500で、石高が50。最大石高は身分で変化する

⑥ 商業度

人口の上限、税収に影響する。初期値は50で最大値は身分に関係なく50000

⑦ 民忠誠度

人口の増加率や知行イベントの発生に影響する。最大値は100だが「商業」を行うと数値が低下する

⑧ 治水度

暴風雨が発生したときの石高減少を抑える働きがある。最大値は100だが「開墾」を行うと数値が低下する

⑨ 施設

建設した施設と施設の枠数を示す。施設アイコンの右上に表示されている数字は施設レベルを示す。アイコンと施設の説明は以下のとおり

