

プレイステーション 2版/パソコン版対応

コエー創立30周年
30th Anniversary

SAMPLE

信長の野望

Online 争覇の章

オフィシャルガイド

【電子書籍版】

08.8.27
バージョン

1

koei®

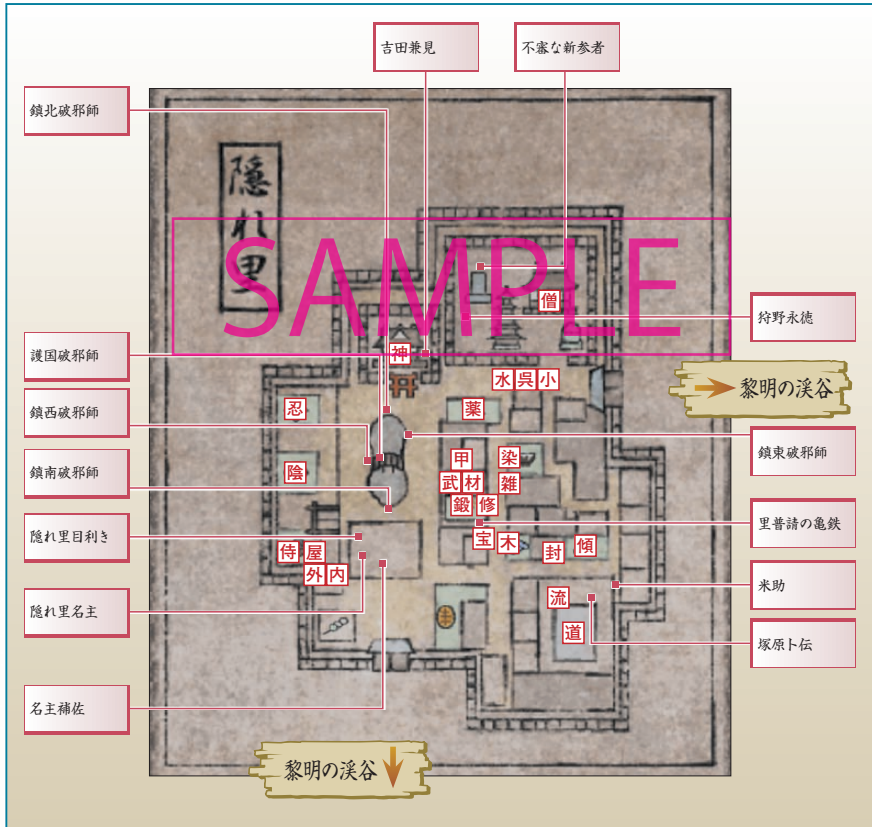
隠れ里を拠点に腕を磨こう

新参者ゾーン唯一の町で、各職業に必要な施設がひとつとおりそろっている。なかでも、ひんぱんに使うことになる修理屋と自分の職業の寄合所の場所は、必ず覚えておくようにしよう。また、南側の出入口前にある広場には、両替商や茶店といった便利な施設が集中している。人が多く集まるこの町の中心地でもあるので、徒党員の募集やアイテムの売買は、ここで行うといい。



南だけでなく東側にも出入口がある。村長に会いに行くときはこちらが便利だ。

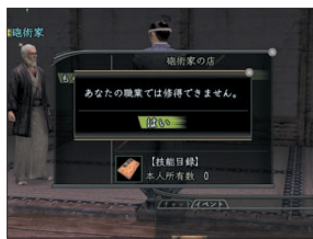
◆隠れ里マップ



アイコン	雑	雑貨屋	水	水干屋	呉	呉服屋	小	小袖屋	修	修理屋	染	染物屋	木	木綿屋
	宝	宝飾店	道	道場	材	鍛冶材料屋	武	武器材料屋	甲	甲冑材料屋	封	封蝕士	屋	屋敷管理人
	外	屋外家具屋	内	屋内家具屋	流	流派師範	侍	侍寄合所	僧	僧寄合所	神	神職寄合所		
	陰	陰陽師寄合所	忍	忍者寄合所	鍛	鍛冶屋寄合所	葉	葉師寄合所	傾	傾奇者寄合所				

目録情報 各職業の基本となる目録が手に入る

新参者ゾーンで手に入る目録は下表のとおりで、各職業が覚えられる難易度7前後の目録まで入手可能だ。職業別の目録は各寄合所でもらえるが、職業共通の目録はもらえる場所が異なる。野外活動・忬は黎明の溪谷の山伏から、各武器の指南書は道場師範からもらえ、2種類の新参者心得と家具之書・序は依頼の報酬、渡来之知恵は推挙の書入手後の仕官時に手に入る。



道場でもらえる各武器の指南書は、職業によって修得できるものが決まっている。

◆ 職業ごとの入手目録一覧

職業	両用系目録	戦闘系目録	生産系目録
侍	侍之心得・忬～六	武芸書・忬～参、軍学・忬～参	侍之匠・忬～式、侍之匠・裏
僧	勤行・忬～四	僧兵法・忬～参、仏の道・忬～四、密教・忬～参、護法・忬～参	芸道・忬～参、芸道・裏忬～裏式
神職	神職之心得・忬～四	神道・忬～四、古神道・忬～参、祭式・忬～参、雅楽・忬～四	神職之匠・忬～参、神職之匠・裏
陰陽師	方士之心得・忬～伍	土方術・忬～参、水方術・忬～参、火方術・忬～参、風方術・忬～参、仙道・忬～参、召喚術・忬～参	方士之匠・忬～式、方士之匠・裏忬
忍者	忍之心得・忬～伍	暗殺術・忬～参、忍術・忬～参、謀報術・忬～参、忍法帳・忬～四	忍之匠・忬～式、毒仕込・忬～式、忍之匠・裏忬～裏式
鍛冶屋	鍛冶之心得・忬～四	鍛冶之武芸・忬～参	鍛冶基本書、兜之書・忬、鎧之書・忬、鈍器之書・忬、刀刃之書・忬、槍剣之書・忬、武器之書、防具之書、武具之書・裏忬～裏式、防具之書・裏忬～裏式
薬師	薬師之心得・忬～参	神通力・忬～四、修験道・忬～四、医術・忬～四	調合・忬～式、処方・忬～式
傾奇者	傾奇之心得・忬～四	演舞・忬～参、能楽・忬～参、外連之書・忬～参	傾奇之匠・忬～参、傾奇之匠・裏
職業共通	野外活動・忬	新参者心得・斬/唱、懐剣術指南書・忬～参、剣術指南書・忬～参、槍術指南書・忬～参、棍棒術指南書・忬～参、弓術指南書・忬～参、砲術指南書・忬	家具之書・序、渡来之知恵

名主の許可証で特別な報酬を手に入れよう

依頼「古文書探し」を達成して名主の許可証というアイテムを手に入れると、隠れ里での暮らしがより豊かになる。隠れ里名主からもらった名主の許可証・忬を屋敷管理人に渡すと長屋がもらえ、自分の家を持つことができるのだ。さらに、依頼「名主のもとへ」で手に入る名主の許可証・式なら、土地と一緒に極小武家屋敷が手に入り、自分の土地に屋外家具が設置できるようになる。



新参者ゾーンを出たあと、引つ越すれば引き続き屋敷を利用可能。

キャラクターの作成

キャラクターはゲームの世界に生きるプレイヤーの分身。これから長く付き合っていくことになるので、納得のいくようしっかりと作成したい。そのためには作成方法と職業の特徴を知っておくことが大切だ。

● 戦国の世を生きる8つの職業

選択できる職業は侍、僧、神職（神主／巫女）、陰陽師、忍者、鍛冶屋、薬師、傾奇者の8種類。各職業にはそれぞれに得意な分野があるので、各々の職業紹介ページで特徴をつかんでほしい。

なお、名前と職業などはゲームを開始すると変更できない。作成後1週間はそのキャラクターを削除できない、ということも覚えておきたい。



職業選択は性別を選ぶことから始まる。基本的に男女で能力差はない。

SAMPLE

● パラメータを振り分けて能力を決定

職業にはそれぞれ固有のパラメータ初期値が設定されており、そこにボーナスの12ポイントを振り分けて能力を決定する。ボーナスを振り分け

た初期能力値は途中で変更することはできない（※）ので、下表でそれぞれのパラメータの意味をよく確認し、自分好みのキャラクターを作ろう。

◆ 振り分けられるパラメータの役割

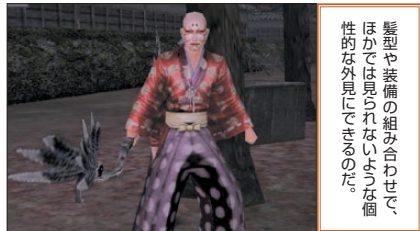
パラメータ	役割
腕力	<ul style="list-style-type: none"> ● 武器による攻撃の威力に影響する。数値が高いとダメージが増える ● 腕力の2倍が攻撃力の上限值になる ● アイテムを保持する最大重量に影響する。腕力が高いとたくさんアイテムを持てる
耐久力	<ul style="list-style-type: none"> ● 防御力に影響し、数値が高いと受けるダメージを抑えられる ● 耐久力の3倍が防御力の上限值になる ● 生命力の伸び率にも影響し、耐久力が高いと生命力も高くなる
器用さ	<ul style="list-style-type: none"> ● 武器で攻撃するときの命中率に影響する。高いと攻撃が当たりやすくなる ● 武器で攻撃された場合の回避率に影響する。高いと攻撃をかわしやすくなる ● 武器で攻撃した際のダメージ幅に影響する。これが高いと上限値に近いダメージを出しやすくなる ● アイテムを生産する際に品質のよいものができやすくなる ● キャラクターの移動速度に影響する。高いと足が速くなる
知力	<ul style="list-style-type: none"> ● 術の威力（攻撃術ならダメージ、回復術なら回復量）に影響する ● 状態異常を起こす術の成功率・回避率に影響する ● 高いほど気合の回復量がアップし、最大気合の伸び率も大きくなる ● 知力25ごとに技能の実装枠が1枠増える
魅力	<ul style="list-style-type: none"> ● 状態異常を引き起こす術の成功率・回避率に影響する ● 「挑発」などの補助系術や技の成功率に影響する ● 高いほど気合の回復量がアップし、回復術を受けたときの回復量も増える ● 店で売買するときするときの取引価格に影響する

※初期能力値は長期プレイ報酬でもらえる素質転がしの実を使えば1ポイント振り直せる

キャラクター作成で個性をアピール

容姿や髪型、体型、声を設定して、自分だけの個性あるキャラクターを作成できる。髪型と容姿は男女それぞれ10種類のパーツから選べる。そして、体型は身長と横幅を調整することで設定する。最後に男女それぞれ22種類ある声のなかから、好きなものを選べばキャラクターが完成。キャラ

クターが声を発するのは戦闘の攻撃時や勝利時が主だが、野外での技能使用時にも声を出すのだ。声の選択時に☐ボタン（Windows版はTabキー）を押すと、声のサンプルを聞けるので参考にしよう。なお、髪型と体型はゲーム中に変更することもできる。



男性用パーツ



女性用パーツ



出身地と誕生日は自由に決めよう

キャラクター作成の最後に決めるのが、出身地と誕生日。出身地はゲームの進行には影響しないものの、装備品を生産すると、その品には○○(出身地)の△△(キャラクター名)作、と銘打たれる。誕生日は、その日を含む週になると、キャラクターの上にケーキアイコンが表示されるほか、誕生日のお祝いとして、御蔵番の拡張などイベントが2回発生するのだ。



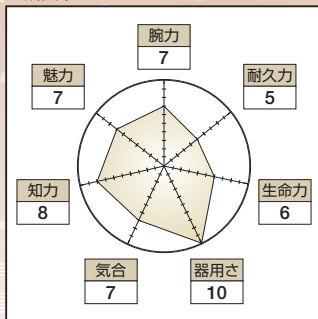
傾奇者

KABUKIMONO

～多彩な技能を持つサポーター～

◆初期能力 ◆成長率

生命力	57
気合	61
腕力	4
耐久力	2
器用さ	5
知力	4
魅力	3
土属性	6
水属性	6
火属性	6
風属性	6
技能枠	2



高い器用さと知力を持ち、数多くの武器を使いこなす。しかしその本領は、近接攻撃よりもむしろ傾奇者特有の殺陣や地勢、四象の操作といったサポート技能にある。これらの技能を使いこなすことによって、ほかの職業には決してマネのできない戦い方が可能なのだ。

SAMPLE

戦闘 サポーターとして多彩な働きが可能

徒党員と共演して強力な攻撃を行う「殺陣」、属性術の効果を増減させる「四象」、敵味方全員にさまざまな効果をもたらす「地勢」が固有技能。これらの技能でサポーターを担当し、手があいたら「烈衝斬」などで攻撃するのが基本だ。また、修得可能な技能のなかには「早拍子」「意気衝天」など、他職の技能に近い性能のものもある。侍や神職がない場合は、これらで代役をつとめることもできる。



「烈衝斬・式」は800前後の安定したダメージを与える中盤までの主力技能。

採集・生産 解体具は高レベルPCに人気

傾奇者の生産品で特に重要なのは解体具だ。これは装備アイテムを解体し、材料を取り出すためのアイテム。敵のドロップアイテムを解体するとほかでは手に入らないめずらしいアイテムを入手できる可能性があるため、高レベルのPCに人気がある。そのほかにも面具を生産したり、入魂材を1ランク上のものに強化することも可能。前者は全職業が装備できる、優れた防具なのだ。



生産品はいずれも店売り価格が安い。なるべくPCに売りたいとした。

修得 「烈衝斬・弑」と「意気衝天・参」の修得をめざそう

傾奇者の基本技能目録には攻撃技能中心の演舞、地勢と野外技能がそろった能楽、気合と標的度を管理する技能が多い外連之書の3系統がある。早い段階から徒党の戦力になりたいなら、演舞の「烈衝斬」を修得して攻撃力を伸ばすか、外連之書で「意気衝天」を使えるようになるのが望ましい。能楽の技能はLv30以上になってから役に立ち始めるため、修得の優先度は低いといえる。



「吉祥の謡」をはじめとする能楽系技能は、高レベルの徒党こそ有効な技能だ。

◆ 修得しておきたい技能

技能名	該当目録	解説
転覆の旋律	傾奇之心得・六	敵を眠らせて行動不能にする野外技能。隠形状態を見破る敵でも、眠らせてしまえば寝てこない
烈衝斬・弑	演舞・六	近接攻撃と同時に風属性の妖術ダメージを与える。防御力が高い相手にも安定したダメージを与えられる
各種拍子	演舞	戦闘開始時に徒党員全体に付与効果をつける自動発動技能。侍の陣形とほぼ同等の効果を持つ
行進曲	能楽・参	徒党全体の移動速度を上げる。狩り、生産、合戦など、場面を問わず活用できる非常に有効な技能だ
興復の謡	能楽・四	生命力が継続回復状態になる地勢を付加する。僧と薬師がいない徒党では、これで回復を担当しよう
吉祥の謡	能楽・六	技能の消費気合を約15%下げる地勢を発生させる。「意気衝天・参」と合わせて使用したい
与生氣・参	外連之書・六	対象に生命力と気合を分け与える。狩りの合間などに徒党員の気合をすばやく回復させたいときに有効
全体看破・弑	婆娑羅之書・参	敵全体の属性付与を二つ解除する。敵の「詠唱の韻」などにそなえ、必ず技能を武装しておきたい
大団円・弑	婆娑羅之書・四	戦闘終了と同時に徒党全体の気合を大きく回復する。武装してしれば狩りの能率がかなり向上する
意気衝天・四	婆娑羅之書・四	徒党全体の気合回復速度を上げる。神職の「気合の韻・四」とほぼ同等の効果を持つ

特化系 四象、地勢、殺陣の各分野が強化される

傾奇者の特化系は、攻撃能力が高く四象の操作に長けた演舞系、地象によるサポートが専門の能楽系、徒党員との連携が中心の殺陣系がある。演舞系は四象を操りつつ「天衣無縫」や「天地人」でアタッカーも担当できる。能楽系は便利な地勢技

能を多く持ち、消費気合が多い技能の連発を可能にしたり、強大なボスの攻撃を弱体化させるなど、長期戦で実力を発揮する特化系だ。殺陣系は攻撃術や回復術、サポートなどさまざまな共演技能を持ち、徒党員の能力を増幅する働きが可能。

◆ 代表的な特化系技能紹介

演舞系

四象を変動させる技能が得意。強力な攻撃術を使うボスも「土護の舞」などで術の属性を低下させれば有利に戦える。そのほかにも強力な近接攻撃技能「天衣無縫」や「天地人」など、便利な攻撃技能を修得可能だ。

天衣無縫



能楽系

気合消費量を約30%低下させる「吉祥の謡・弑」、戦闘開始直後のダメージを大幅に減らす「風謡」など独自の地勢技能を多く持つ特化系。また、「幽曲の調」では神職の「詠唱付与・四」と同等の付与つけられる。

幽曲の調



殺陣系

味方と協力して敵単体に強力な属性術を放つ「氷枢～炎浄」や、3人で近接攻撃を行う「御剣天国」が主力。また、共演者に「詠唱付与」をつける「宿命～雲上」「導音～鳴滴」などの各種攻撃、回復連携もある。

宿命～雲上

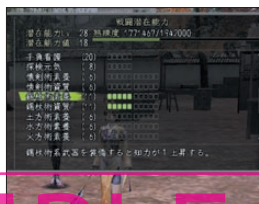


潜在能力でさらなる強化を

潜在能力を引き出すことによって、PCの基本能力や技能実装枠、生産品の性能など、さまざまな分野を強化することができる。得意分野を伸ばすか、苦手な分野をカバーするかはプレイヤーの判断次第だ。

熟練度をためて潜在能力を高めよう

Lv30以上になると潜在能力の強化が可能になる。潜在能力には基本、戦闘、生産の3系統あり、それぞれがさらに細かい項目に分かれているのだ。潜在能力レベルには上限がなく、理論上は無限に上げられるが、潜在能力レベルが上がるごとに必要熟練度が増えて上げにくくなる。よって、重要度の高い潜在能力から先に上げるのが得策なのだ。



特定武器装備時に発動する潜在能力は、よく使う武器に絞って上げよう。

潜在能力の種類は職業ごとに個性がある

基本潜在能力はすべての職業で共通のものだが、戦闘と生産の潜在能力は職業ごとに種類が違ふ。戦闘潜在能力は一部に各職業共通のものもあるもの、侍専用の「鬼退治」や僧専用の「怨霊眼

力」など、特定の職業でしか選べない潜在能力が多い。また、生産潜在能力はその職業の採集技能や生産技能を強化するものが多く、職業で種類がはっきり分かれている傾向があるのだ。

◆データの見方

潜在能力名	効果	上限	必要値	職業
脚力	基本移動力が1%上昇する	10	3 (1/3)	僧 僧 僧 僧 僧 僧 僧
動体 ^①	基本命中力が1%上昇する	③	5 (4/2)	僧 僧 僧 ⑤ 僧 僧 僧
反射神経	基本回避力が1%上昇する	10	5 (1/2)	僧 僧 僧 僧 僧 僧 僧

① 潜在能力名

潜在能力の名称

② 効果

潜在能力の効果

③ 上限

潜在能力の上昇限界。ただし一部の生産潜在能力は、ある条件を満たすことで限界を伸ばすことができる

④ 必要値

潜在能力を上げるために必要となる潜在能力値。1つ上げるたびにカッコ内の数値が加算される（小数点以下は切り捨て）

◆例：「武具持久」を上げるために必要な潜在能力値

レベル	0→1	1→2	2→3	3→4	4→5
必要値	20	25	30	35	40

⑤ 職業

その潜在能力を取得できる職業の頭文字

侍 僧 神職 陰陽師
忍者 鍛冶屋 薬師 偵奇者

基本潜在能力 PCの基本能力を上げるものが多い

基本潜在能力ではPCの生命力や気合、腕力などのほかに移動力、命中力、技能実装枠といった基本能力を強化することができる。攻撃力が高いPCが「握力」や「機敏」で長所を伸ばしたり、耐久

力が低いPCが「健康」や「頑丈」で欠点を補うなど、さまざまな上げ方が考えられるのだ。なお「商談」は、宝石を取り付けた付与石をNPCに売るとき、付与値による価格補正を引き上げる効果もある。

◆基本潜在能力

潜在能力名	効果	上限	必要値	職業
脚力	基本移動力が1%上昇する	10	3(1/3)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
動体視力	基本命中力が1%上昇する	10	5(1/2)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
反射神経	基本回避力が1%上昇する	10	5(1/2)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
健康	最大生命力が10上昇する	20	4(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
精神	最大気合が10上昇する	20	4(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
回復力	野外上での生命力の回復量が0.1 / 秒上昇する	5	4(1/2)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
根性	野外上での気合の回復量が0.1 / 秒上昇する	5	6(1/2)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
力癩	所有アイテムの限界最大重量が、約10%上昇する	3	10(2)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
応用力	技能の実装枠が1増える。ただし、枠の上限値である10を超えることはない	2	50(30)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
握力	現在の基本腕力が1上昇する	20	6(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
頑丈	現在の基本耐久力が1上昇する	20	6(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
機敏	現在の基本器用さが1上昇する	20	6(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
冷静	現在の基本知力が1上昇する	20	6(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
人徳	現在の基本魅力が1上昇する	20	6(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
土耐性	現在の基本土属性が1上昇する	20	6(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
水耐性	現在の基本水属性が1上昇する	20	6(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
火耐性	現在の基本火属性が1上昇する	20	6(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
風耐性	現在の基本風属性が1上昇する	20	6(1)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
商談	NPCとの売買取引が5%有利になる。ただし、限界価格を超えることはない	3	12(2)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
腹持ち素養	空腹度の上昇具合が10%減少する	5	10(3)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
山登り素養	山登り時の基本移動力が1%上昇する	10	5(1/3)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
練達	特化技能専用の技能実装枠が1増える	3	10(10)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
強壯	最大生命力が10上昇する	20	2(1/3)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
威勢	最大気合が10上昇する	20	2(1/3)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
健康・弉	最大生命力が10上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
精神・弉	最大気合が10上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
握力・弉	現在の基本腕力が1上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
頑丈・弉	現在の基本耐久力が1上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
機敏・弉	現在の基本器用さが1上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
冷静・弉	現在の基本知力が1上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
人徳・弉	現在の基本魅力が1上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
土耐性・弉	現在の基本土属性が1上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
水耐性・弉	現在の基本水属性が1上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
火耐性・弉	現在の基本火属性が1上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種
風耐性・弉	現在の基本風属性が1上昇する	10	25(0)	侍僧 神陰 忍 靈 魔 薬 種